



ประกาศกรมศิลปากร

เรื่อง ประกาศผู้ชนะการเสนอราคา จ้างเหมาปรับปรุงบำรุงรักษาแอปพลิเคชัน สื่อดิจิทัลมัลติมีเดีย
สำหรับแหล่งเรียนรู้มรดกศิลปวัฒนธรรม ด้วยเทคโนโลยี Augmented Reality : AR บ้านหลวงรับราชทูต
(บ้านวิชาเยนทร์) โดยวิธีเฉพาะเจาะจง

ตามที่ กรมศิลปากร ได้มีโครงการจ้างเหมาปรับปรุงบำรุงรักษาแอปพลิเคชัน สื่อดิจิทัลมัลติมีเดียสำหรับแหล่งเรียนรู้มรดกศิลปวัฒนธรรม ด้วยเทคโนโลยี Augmented Reality : AR บ้านหลวงรับราชทูต (บ้านวิชาเยนทร์) โดยวิธีเฉพาะเจาะจง นั้น

จ้างเหมาปรับปรุงบำรุงรักษาแอปพลิเคชัน สื่อดิจิทัลมัลติมีเดียสำหรับแหล่งเรียนรู้มรดกศิลปวัฒนธรรม ด้วยเทคโนโลยี Augmented Reality : AR บ้านหลวงรับราชทูต (บ้านวิชาเยนทร์) จำนวน ๑ งาน ผู้ได้รับการคัดเลือก ได้แก่ บริษัท ไอเดีย เควสท์ จำกัด โดยเสนอราคาเป็นเงินทั้งสิ้น ๘๐,๐๐๐.๐๐ บาท (แปดหมื่นบาทถ้วน) รวมภาษีมูลค่าเพิ่มและภาษีอื่น ค่าขนส่ง ค่าจดทะเบียน และค่าใช้จ่ายอื่น ๆ ทั้งปวง

ประกาศ ณ วันที่ ๒๖ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๗

MMG
(นายพนมบุตร จันทรโชติ)
อธิบดีกรมศิลปากร