

**ตารางแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรรายละเอียดค่าใช้จ่าย
ในการจัดซื้อจัดจ้างที่มีชิ้นงานก่อสร้าง**

1. ชื่อโครงการ ...โครงการงานจ้างเหมากิจกรรมจัดทำ สื่อ QR/AR เกม รูปแบบสันนิษฐาน.....
 2. หน่วยงานเจ้าของโครงการ ...ศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศฯ พิพิธภัณฑสถานแห่งชาติ กรมศิลปากร.....
 3. วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร ... 2,650,000 บาท (สองล้านหกแสนห้าหมื่นบาทถ้วน).....
 4. วันที่กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง) ... ณ วันที่ 23 สิงหาคม 2565.....
เป็นเงิน ... 2,546,600 บาท (สองล้านห้าแสนสี่หมื่นหกพันหกร้อยบาทถ้วน).....
- ราคากลาง/หน่วย มี 4 รายการ ประกอบด้วย
- | | |
|--|---------------|
| 4.1 ออกแบบ จัดทำและพัฒนาเกม ในรูปแบบ The Protector เกมแอ็คชั่น-ผจญภัย | 834,600 บาท |
| 4.2 จัดทำและพัฒนาระบบเกมบนแพลตฟอร์มระบบปฏิบัติการ Android และระบบปฏิบัติการไอโอเอส (iOS) | 1,070,000 บาท |
| 4.3 ดำเนินการผลิตสื่อเพื่อเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ ในสื่อต่างๆ เช่น สื่อสังคมออนไลน์ หรือ สื่ออื่นๆ บน iOS / Android | 428,000 บาท |
| 4.4 จัดทำแผนงานเพื่อการรณรงค์ร่วมมือกับกลุ่มเครือข่ายพันธมิตร (Co-Sponsor) | 214,000 บาท |
5. แหล่งที่มาของราคากลาง (ราคาอ้างอิง)
 - 5.1 บริษัท ระดมพล จำกัด.....
 - 5.2 บริษัท พอระฆัง จำกัด.....
 - 5.3 บริษัท เดย์เดฟ จำกัด (สำนักงานใหญ่).....
 6. ผู้รับผิดชอบกำหนดราคากลาง
นางวิริยาฯ ชำนาญพล นักวิชาการคอมพิวเตอร์ชำนาญการพิเศษ.....