

**ตารางแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรรายละเอียดค่าใช้จ่าย  
ในการจัดซื้อจัดจ้างที่มีใช้งานก่อสร้าง**

1. ชื่อโครงการ ..โครงการงานจ้างเหมากิจกรรมจัดทำ สื่อ QR/AR เกม รูปแบบสันนิษฐาน.....
2. หน่วยงานเจ้าของโครงการ ..ศูนย์เทคโนโลยีสารสนเทศฯ พิพิธภัณฑสถานแห่งชาติ กรมศิลปากร.....
3. วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร .. 2,650,000 บาท (สองล้านหกแสนห้าหมื่นบาทถ้วน).....
4. วันที่กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง) ..ณ วันที่ 23 สิงหาคม 2565.....  
เป็นเงิน .. 2,546,600 บาท (สองล้านห้าแสนสี่หมื่นหกพันหกร้อยบาทถ้วน).....

**ราคากลาง/หน่วย มี 4 รายการ ประกอบด้วย**

- |                                                                                                                     |               |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|
| 4.1 ออกแบบ จัดทำและพัฒนาเกม ในรูปแบบ The Protector เกมแอ็คชั่น-ผจญภัย                                               | 834,600 บาท   |
| 4.2 จัดทำและพัฒนาระบบเกมบนแพลตฟอร์มระบบปฏิบัติการ Android<br>และระบบปฏิบัติการไอโอเอส (iOS)                         | 1,070,000 บาท |
| 4.3 ดำเนินการผลิตสื่อเพื่อเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ ในสื่อต่างๆ เช่น สื่อสังคมออนไลน์<br>หรือ สื่ออื่นๆ บน iOS / Android | 428,000 บาท   |
| 4.4 จัดทำแผนงานเพื่อการรณรงค์ร่วมมือกับกลุ่มเครือข่ายพันธมิตร (Co-Sponsor)                                          | 214,000 บาท   |

**5. แหล่งที่มาของราคากลาง (ราคาอ้างอิง)**

- 5.1 บริษัท ระดมพล จำกัด.....
- 5.2 บริษัท ขอระซัง จำกัด.....
- 5.3 บริษัท เดย์เดฟ จำกัด (สำนักงานใหญ่).....

**6. ผู้รับผิดชอบกำหนดราคากลาง**

นางวิริยารักษ์ ชำนาญพล นักวิชาการคอมพิวเตอร์ชำนาญการพิเศษ.....